

Formation AutoCAD 3D Initiation

Durée :	3.0 jour(s)
Objectifs :	<ul style="list-style-type: none"> • Utiliser les outils de base 3D • Concevoir des objets 3D • Réaliser des coupes 2D et 3D • Réaliser une présentation à partir des objets 3D
Prépare à la certification :	<ul style="list-style-type: none"> • Certification TOSA
Public :	<ul style="list-style-type: none"> • La formation est destinée aux ingénieurs, techniciens et dessinateurs des bureaux d'études techniques mécaniques.
Prérequis :	<ul style="list-style-type: none"> • Avoir des connaissances AutoCAD « Initiation » ou posséder le niveau équivalent. • Avoir une connaissance de l'environnement Autocad.
Modalités et moyens pédagogiques	<p>Démonstrations visuelles et pratiques à travers des exercices d'application et/ou des cas concrets des stagiaires.</p> <p>Salle de formation équipée d'un poste PC par personne et de dispositif vidéo Grand Ecran.</p> <p>Portail web: maformation.vaelia.fr</p>
Modalités d'évaluation	Auto évaluation des acquis, exercices pratiques et/ou échanges avec le formateur.
Moyens d'encadrement	Un formateur expert spécialisé en DAO dont les compétences ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou Vaelia.
Satisfaction globale :	<p>4.75/5</p> <p><i>Calculée à partir des évaluations stagiaires sur les 12 derniers mois.</i></p>

Jour 1

Présentation Interface Autocad 3D

- La barre de menu
- Le Ruban
- La zone graphique
- Fenêtre de commande

Navigation dans l'espace de travail

- Zooms
- Panoramique
- Orbite, orbite libre et continue
- ViewCube
- Disque de navigation
- Vues prédéfinies

Projections et Vues 3D

- Gestion des styles visuels
- Filaire 2D, Conceptuel, Masqué, Réaliste, Ombré, Ombré avec arêtes, Nuances de gris, Esquisses, Filaire, Rayons X
- Configuration de vues dans l'espace objet
- Définir un nouveau SCU :
- SCU à 3 points, SCU face, SCU objet, SCU suivant les axes
- Gestion du multi fenêtrage

Dessin en 2D filaire et notion de région

- Création et utilisation des outils Ligne, Arc, Polygones, Spline 3D
- Création et utilisation des outils Contour, Régions (surface 2D)
- Utilisation des opérations complexes (Opérations Booléennes)
- Union, Soustraction, Intersection

Jour 2

Création d'objet 3D : solide

- Utilisation des solides et surfaces prédéfinis (Solides primitifs) et paramétrages
- Boîtes, Cylindre, Cône, Sphère, Pyramide, Biseau, Tore, Polysolides
- Utilisation de la commande Extrusion et paramétrages
- Utilisation de la commande Lissage et paramétrages
- Utilisation de la commande Révolution et paramétrages
- Utilisation de la commande Balayage et paramétrages
- Utilisation Appuyer - Tirer

Outil GIZMO

- Utilisation de l'outil GIZMO
- Déplacement
- Rotation,
- Echelle 3D

Edition des solides

- Modification d'arêtes sur des objets 3D avec les outils « Arête de chanfrein et Arête de raccord »
- Utilisation de l'outil Epaissir une surface
- Utilisation de l'outil Extruder des faces
- Utilisation de l'outil Déplacer des faces
- Utilisation de l'outil Copier des faces
- Utilisation de l'outil Section
- Utilisation de l'outil Empreinte
- Utilisation de l'outil Interférence
- Utilisation de l'outil Extraction d'arêtes
- Utilisation de l'outil Gainage de solide
- Utilisation de l'outil Arête de raccord
- Utilisation de l'outil Arête de chanfrein
- Utilisation de l'outil Effiler des faces

L'édition des solides par poignées

- Élimination des objets masqués dans la vue
- Filtrer les arêtes, les faces, les sommets

- Aplanir la géométrie

Jour 3

Coupes et matériaux

- Application d'un plan de coupe
- Conception de coupes 2D et 3D
- Application des matériaux et création matériaux
- Bibliothèque de matériaux
- Rendu de base

Mise en présentation

- Création des vues de dessin dans l'espace présentation