

Formation SketchUp Initiation - Les fondamentaux des projets 3D

Durée :	3.0 jour(s)
Objectifs :	<ul style="list-style-type: none"> • Dessiner et modéliser des objets en 3D avec SketchUp • Créer et insérer des groupes et des composants • Travailler les rendus avec les textures • Adapter une photographie sur un modèle SketchUp
Public :	<ul style="list-style-type: none"> • Tout public, amateur, professionnel, désirant apprendre la modélisation 3D
Prérequis :	<ul style="list-style-type: none"> • Connaissances du système d'exploitation Windows
Modalités et moyens pédagogiques	<p>Démonstrations visuelles et pratiques à travers des exercices d'application et/ou des cas concrets des stagiaires.</p> <p>Salle de formation équipée d'un poste PC par personne et de dispositif vidéo Grand Ecran.</p> <p>Portail web: maformation.vaelia.fr</p>
Modalités d'évaluation	Auto évaluation des acquis, exercices pratiques et/ou échanges avec le formateur.
Moyens d'encadrement	Un formateur expert spécialisé en CAO dont les compétences ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou Vaelia.
Satisfaction globale :	<p>4.56/5</p> <p><i>Calculée à partir des évaluations stagiaires sur les 12 derniers mois.</i></p>

Jour 1

Prise en main de SketchUp

- La présentation de l'interface
- L'exploration des différents menus et barres d'outils
- La présentation des différentes fenêtres : Styles, Composants, Scène...
- L'organisation des palettes
- La définition des unités de mesure
- La découverte des principaux outils de modélisation 2D

Gestion des fichiers sous SketchUp

- La sauvegarde d'un fichier SketchUp
- La création d'un modèle
- Le fichier de backup automatique
- Les exportations et importations (Editions Pro)

Outils de dessin SketchUp

- Les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...
- L'outil de sélection
- Les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom, Les vues standards
- Les outils de remplissage : Effacer, Colorier
- Les outils de mesure : Mètre, Rapporteur et Cotation
- Les outils de dessin 3D : Pousser/Tirer/Déplacer/Copier/Rotation/Décaler/Echelle/Suivez-moi

Jour 2

Les calques

- La création des calques
- la gestion des calques

Couleurs et textures

- L'usage des couleurs et des textures existantes
- La création de texture
- Le positionnement et l'échelle de textures

Styles et Vue

- L'application d'un style (Ombre, Ombre et textures, filaire, ligne masquée, arêtes cachées, transparences.
- L'application des vues (Haut, bas, droite, gauche, isométrique)

Groupes et Composants

- Les différences entre groupes et composants
- L'arborescence ou la hiérarchisation
- L'exploration de la « Structure » du modèle
- L'édition des groupes (Outil Booléen)
- Le positionnement des composants

Jour 3

Bibliothèque SketchUp

- L'importation des composants (3D Warehouse)
- Le redimensionnement du composant

Coupes

- La création et la gestion des Plan de Section

Scènes

- La création et la gestion des scènes
- Les diaporamas et l'export AVI

Rendu SketchUp

- Les ombres
- Les perspectives fuyante et parallèle

- Les styles d'affichage

Intégration d'un modèle dans une photographie

- L'adaptation d'un modèle SketchUp dans une photographie
- L'alignement des axes sur une photographie
- Le dimensionnement d'une photographie

Pour aller plus loin : [Formation SketchUp Pro Perfectionnement et LayOut](#)