

Formation Word Programmation VBA - Création de macro-commandes

| | |
|---|---|
| Durée : | 3.0 jour(s) |
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> • Découvrir le langage Visual Basic Application (VBA). • Concevoir des macro-commandes. • Savoir automatiser des tâches répétitives. |
| Public : | <ul style="list-style-type: none"> • Utilisateur expérimenté de Word désirant automatiser l'exécution de tâches. |
| Prérequis : | <ul style="list-style-type: none"> • Bonne maîtrise de Word – Connaissances de la programmation conseillées. |
| Modalités et moyens pédagogiques | <p>Démonstrations visuelles et pratiques à travers des exercices d'application et/ou des cas concrets des stagiaires.</p> <p>Salle de formation équipée d'un poste PC par personne et de dispositif vidéo Grand Ecran.</p> <p>Portail web: maformation.vaelia.fr</p> <p>+60 jours de tutoriels accessibles 24h/24</p> |
| Modalités d'évaluation | Auto évaluation des acquis, exercices pratiques et/ou échanges avec le formateur. |
| Moyens d'encadrement | Un formateur expert spécialisé en Bureautique dont les compétences ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou Vaelia. |
| Satisfaction globale : | <p>4.00/5</p> <p><i>Calculée à partir des évaluations stagiaires sur les 12 derniers mois.</i></p> |

Jour 1

Macro-commandes

- Enregistrement
- Exécution
- Modification

Editeur Visual Basic

- Descriptif de l'écran
- Options de l'éditeur
- Les différentes fenêtres
- Gestion d'un projet VBA

Modules

- Général / Déclarations
- Les procédures et les fonctions
- Eléments de syntaxe

Jour 2

Programmation Orientée Objet

- Objets et Collections d'objets
- Propriétés / méthodes / événements
- Syntaxe et utilisation des variables objet
- Explorateur des objets
- Références aux bibliothèques d'objets

Langage VBA

- Instructions – Fonctions -Variables / constantes
- Structures de contrôle
- Boucles

Jour 3

Outils de débogage

- Modes d'exécution et fenêtre de débogage
- Outils de mise au point
- Gestion des erreurs

Formulaire utilisateur

- Principes de base des « UserForm »
- Réalisation de l'interface
- Gestion des contrôles
- Procédures événementielles
- Interaction macro-commande et formulaire